

ПОЛОЖЕНИЕ
проведения Чемпионата по мини-футболу (футзалу)
среди учащихся СУЗов и ВУЗов Невского района
2019 г.

Цель проведения Чемпионата – популяризация спорта, здорового образа жизни среди молодежи, привлечение массовости в игру № 1 в России, а также предоставление возможности для учащейся молодежи Невского района физического развития и реализации в спортивных командных играх.

1. Организация и формула проведения соревнования.

Время проведения Чемпионата с 01 ноября 2019 г по 21 февраля 2020 г.

Место проведения Чемпионата: Центр физической культуры, спорта и здоровья Невского района, Санкт-Петербург, Железнодорожный пр., д.32

В Чемпионате принимают участие 8 команд. Команды играют по круговой системе, каждый играет с каждым в один круг. За победу в матче команда получает три очка, при ничейном результате матча одно очко, за проигранный матч ноль очков. В случае если две или более команд набирают одинаковое количество очков, победитель определяется:

1. по наибольшему количеству очков;
2. по результатам игр между собой;
3. по наибольшему числу побед;
4. по разнице забитых и пропущенных голов во всех встречах;
5. по числу забитых голов во всех встречах;
6. по наименьшему числу штрафных очков (желтая карточка – 1 очко, красная карточка – 3 очка);
7. по жребию.

1.2. После проведения кругового турнира проводится финальная часть соревнований по системе "плей-офф".

В плей-офф, в матчах за 3 и 1 места, в случае ничейного результата для определения победителя назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 3). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

Пары игр плей-офф формируются следующим образом:

Команда, занявшая 1 место в групповом этапе, играет с командой, занявшей 4 место в групповом этапе.

Команда, занявшая 2 место в групповом этапе, играет с командой, занявшей 3 место в групповом этапе.

Проигравшие команды в полуфинальных парах встречаются в матче за 3 и 4 места.

Победители в полуфинальных парах встречаются в матче за 1 и 2 места.

2. Жеребьевка и календарь соревнований, перенос игр.

Жеребьевка проводится перед началом Чемпионата. Все игры Чемпионата проводятся на основании календаря игр, который будет передан командам.

Перенос игр запрещен.

3. Отмена игр.

В случае форс-мажорных обстоятельств игры тура могут быть отменены или перенесены по решению Оргкомитета.

4. Подготовка игрового зала и инвентарь.

Подготовка игрового зала возлагается на Оргкомитет. Мяч для игры предоставляется Оргкомитетом. Мяч для игры должен соответствовать параметрам игры в мини-футбол (футзал).

5. Продолжительность матчей.

Игра состоит из двух таймов продолжительностью по 20 минут "грязного" времени. Перерыв между таймами составляет 3 минуты.

6. Заявка на участие, составы команд, переходы игроков.

6.1. Каждая команда должна подать заявку на участие в чемпионате с указанием состава игроков. В Заявке должна быть отметка о допуске врача. Заявка заполняется и передается в Оргкомитет до начала первой игры.

6.2. Команда, не подавшая вовремя заявку на участие, не может принимать участие в чемпионате.

6.3. В заявке должны быть особо указаны капитан команды и два человека его замещающих.

6.4. Перед каждым матчем команда заполняет протокол на игру.

6.5. Состав команды не может превышать 10 человек.

6.6. Каждый игрок, обязан иметь при себе документ, удостоверяющий личность (паспорт или студенческий билет).

7. Состав команд на игру и замены игроков.

7.1. В Чемпионате могут принимать участие только учащиеся тех учебных заведений, которые заявлены в Чемпионате.

7.2. На поле команды выходят в составе четырех полевых игроков, плюс вратарь.

7.3. Выход команды на поле допускается в составе не менее трех полевых игроков, плюс вратарь.

7.4. Во время игры командам разрешается делать неограниченное число замен игроков. Обратные замены допускаются.

8. Экипировка команд.

8.1. Игроки одной команды должны быть одеты в футболки одного цвета.

8.2. Игроки должны быть экипированы в соответствии с правилами игры в мини-футбол (футзал).

8.3. Разрешается играть в обуви со светлой и гладкой подошвой.

8.4. Вратарская футболка должна отличаться по цвету от футболок полевых игроков, но не совпадать по цвету с футболками игроков соперника и судей, в экипировку вратарей входят также перчатки.

8.5. Для защиты от травм рекомендуется использование защитных щитков на голень.

8.6. Полевым игрокам и вратарям запрещается находиться на площадке во время игры в часах, очках, цепочках, серьгах, браслетах и иных предметах, которые могут нанести травму другим игрокам.

8.7. Решение о соответствии Регламенту экипировки игроков принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть наказан в соответствии с правилами FIFA игры в мини-футбол (футзал).

9. Судейство и правила игры.

9.1. Судейство игры основывается на правилах игры в мини-футбол (футзал) организации FIFA. Основное внимание при судействе обращается на пресечение умышленно грубой игры, нецензурной брани на поле, умышленных задержек игры, неспортивного поведения.

9.2. Судьи назначаются Оргкомитетом.

9.3. В обязанности судьи входит вынесение в соответствии с Правилами игры окончательных и не подлежащих опротестованию решений по всем моментам, возникающим в ходе матча (в том числе наказание игроков в соответствии с Правилами игры путём предупреждений и удалений и вплоть до убытия команд с поля), оформление протокола матча, а также контроль за соблюдением требований настоящего Регламента.

9.4. Ответственность за заполнение протокола возлагается также на капитанов встречающихся команд, которые обязаны сразу по окончании матча собраться в указанном судьёй месте для внесения в протокол всех необходимых записей, в том числе отметок об имевших в ходе матча место серьёзных инцидентах. Ответственность за достоверность предоставляемой арбитру информации возлагается на капитанов встречающихся команд.

10. Штрафы.

10.1 Дисциплинарные санкции к игрокам.

10.1.1. Три желтые карточки – пропуск одной игры.

10.1.2. Две желтые карточки в одной игре – пропуск одной игры.

- 10.1.3. За красную карточку - пропуск одной игры.
- 10.1.4. За умышленную грубую игру – пропуск двух игр.
- 10.1.5. За грубую игру с нанесением тяжелой травмы – удаление до конца турнира.
- 10.1.6. За оскорбление партнеров, соперников, судей, зрителей – пропуск от двух до пяти игр (по решению Оргкомитета).
- 10.1.7. За удар судьи – удаление до конца турнира,
- 10.1.8. За удар игрока, зрителя – пропуск пяти игр или удаление до конца турнира (по решению Оргкомитета)
- 10.1.9. В случае массовой драки на территории спортивного комплекса и за его пределами между командами (участие трех и более человек), команды снимаются с Чемпионата.
- 10.1.10. В случае удалений, не предусмотренных настоящим Регламентом, решение о сроке дисквалификации принимается Оргкомитетом.
- 10.1.11. При удалении ранее полученные в данном матче желтые карточки не аннулируются.
- 10.1.12. Перед стадией плей-офф аннулируются все карточки, полученные на групповом этапе.
- 10.1.13. В случае если игрок получает третью желтую карточку либо красную карточку в последнем матче группового этапа, дисквалификация переносится на игры плей-офф.
- 10.1.14. В случае если игрок, участвующий в матчах стадии плей-офф, не имеет при себе документа, удостоверяющего личность (паспорт, водительское удостоверение или иной документ с фотографией, удостоверяющий, по мнению главного судьи матча, личность игрока), данный футболист не допускается на поле.
- 10.2 Дисциплинарные санкции к команде.
- 10.2.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче 0:5.
- 10.2.2. В случае участия в матче дисквалифицированного игрока, команде засчитывается поражение со счетом 0:5, дисквалификация игрока переносится на следующую игру. Дополнительно команда, допустившая нарушение, наказывается снятием 6 очков.
- 10.2.3. В случае если команда выставляет на игру менее 4 человек (вместе с вратарем), этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.
- 10.2.4. В случае неявки команды на игру, ей засчитывается техническое поражение 0:5.
- 10.2.5. Если в процессе игры в составе команды в результате удалений или травм остается менее 4 человек (вместе с вратарем), игра прерывается и этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, либо в протокол записывается результат матча на момент остановки игры (на выбор команды-противника).
- 10.2.6. В случае опоздания команды на игру более чем на 10 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:5.
- 10.2.7. В случае неявки команды на два матча регулярного Чемпионата, указанному в расписании, она снимается с соревнований.
- 10.2.8. Если команда снята с Чемпионата и провела менее половины всех матчей группового этапа, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более матчей группового этапа, то

данной команде засчитываются поражения со счетом 0:5 в оставшихся матчах группового этапа, а командам-соперникам - победа со счетом 5:0.

11. Рассмотрение протестов.

11.1. Протест может быть подан в Оргкомитет в течение часа после игры в письменном виде.

11.2. Протест рассматривается в течение 3 дней после подачи представителями Оргкомитета. Решения, принятые Оргкомитетом, являются окончательными.

11.3. Матч не может быть переигран, кроме форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение, землетрясение, ураган, военные действия и т.д.)

11.4. Решения по ситуациям, не предусмотренным в Регламенте, выносятся Оргкомитетом и являются окончательными.

12. Награждение.

12.1. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в турнире, награждаются ценными призами и дипломами.

12.2. Лучшие игроки турнира награждаются ценными призами.