

РЕГЛАМЕНТ

проведения Чемпионата Открытой Лиги Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) 2019-2020

1. Формула проведения соревнования.

Время проведения Чемпионата с 19 октября 2019 г. по апрель 2020 г.

Соревнования проходят в двух группах – группа А и группа В. В группах команды играют по круговой системе, каждый играет с каждым в один круг. За победу в матче команда получает три очка, при ничейном результате матча одно очко, за проигранный матч ноль очков. В случае если две команды набирают одинаковое количество очков, победитель определяется:

1. по результатам игр между собой;
2. по наибольшему числу побед;
3. по разнице забитых и пропущенных голов во всех встречах;
4. по числу забитых голов во всех встречах;
5. по жребию.

В случае если одинаковое количество очков набирают более двух команд, победитель определяется:

1. по разнице забитых и пропущенных мячей во всех встречах;
2. по наибольшему количеству забитых мячей во всех встречах;
3. по наибольшей разнице забитых и пропущенных мячей в играх между собой
4. по жребию.

1.2. После проведения кругового турнира проводится финальная часть соревнований по системе "плей-офф".

Пары 1/8 и 1/4 финала будут проходить из двух игр. Победитель определяется по наибольшей разнице забитых и пропущенных мячей в обоих матчах.

В случае если разница забитых и пропущенных мячей будет одинакова после второй игры будет назначена серия шестиметровых ударов (по три удара), после которой определяется победитель.

В плей-офф, ½ финала и матчи за 3 и 1 места, будут проходить из одной игры.

В плей-офф, ½ финала в случае ничейного результата в основное время, назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 3). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

В плей-офф, в матчах за 3 и 1 места, в случае ничейного результата в основное время, назначается дополнительное время продолжительностью 5 минут. В случае ничейного результата в дополнительное время для определения победителя назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 3). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

Пары игр плей-офф формируются следующим образом:

1А - 8В			1В - 8А
	победитель 1А-8В победитель 4В-5А	победитель 1В-8А победитель 4А-5В	
4В - 5А			4А - 5В
2В- 7А			2А - 7В
	победитель 2В-7А победитель 3А-6В	победитель 2А-7В победитель 3В-6А	
3А - 6В			3В - 6А

2. Жеребьевка и календарь соревнований, перенос игр.

После определения всех команд, принимающих участие в розыгрыше, проводится жеребьевка для составления календаря. Все игры чемпионата проводятся на основании календаря игр, который публикуется на месяц вперед 15-го числа предшествующего месяца.

Перенос игр запрещен. Перенос игр возможен только при обоюдном согласии команд, при этом команды оплачивают перенесенную игру (аренда зала, судейство, видеосъемка и медицинский работник).

3. Отмена игр.

В случае форс-мажорных обстоятельств игры тура могут быть отменены или перенесены по решению Оргкомитета.

4. Подготовка игрового зала и инвентарь.

Подготовка игрового зала возлагается на Оргкомитет. Мяч для игры предоставляется командами (обе команды должны иметь мяч пригодный для игры). Мяч для игры должен соответствовать параметрам игры в мини-футбол (футзал).

5. Продолжительность матчей.

Игра состоит из двух таймов продолжительностью по 20 минут "грязного" времени. Перерыв между таймами составляет 3 минуты. Последняя минута второго тайма играется в формате "чистого" времени при условии, что разница в счете не превышает 2 мяча.

6. Заявка на участие, составы команд, переходы игроков.

6.1. Каждая команда должна подать заявку на участие в чемпионате ОЛ с указанием состава игроков. Заявка заполняется и передается в Оргкомитет по электронной почте (mail@openliga.ru) до начала первой игры.

6.2. Команда, не подавшая вовремя заявку на участие, не может принимать участие в чемпионате ОЛ.

6.3. В заявке должны быть особо указаны капитан команды и два человека его замещающих.

6.4. В заявке необходимо указать цвета игровой формы первого и второго выбора.

6.5. Состав команды не может превышать 25 человек.

6.6. Каждый игрок, участвующий в матчах стадии плей-офф, обязан иметь при себе документ, удостоверяющий личность (паспорт или водительское удостоверение).

6.7. В течение соревнований команды могут дозаявлять игроков в случае, если в текущей заявке указано менее двадцати пяти человек. Дозаявки допустимы до 11 тура группового этапа (10 тур включительно).

6.8. Каждая команда имеет право отзаявить игроков до 11 тура группового этапа (10 тур включительно).

6.9. Каждая команда может заявить на Чемпионат не более двух человек СуперЛиги города, Чемпионата России или профессиональных футболистов других городов.

7. Состав команд на игру и замены игроков.

7.1. На поле команды выходят в составе четырех полевых игроков, плюс вратарь.

7.2. Выход команды на поле допускается в составе не менее трех полевых игроков, плюс вратарь.

7.3. Во время игры командам разрешается делать неограниченное число замен игроков. Обратные замены допускаются.

8. Экипировка команд.

8.1. К игре допускаются игроки в единой игровой форме (футболки и трусы).

8.2. Игроки должны быть экипированы в соответствии с правилами игры в мини-футбол (футзал).

8.3. Разрешается играть в обуви со светлой и гладкой подошвой.

8.4. Вратарская футболка должна отличаться по цвету от футболок полевых игроков, но не совпадать по цвету с футболками игроков соперника и судей, в экипировку вратарей входят также перчатки.

8.5. Для защиты от травм рекомендуется использование защитных щитков на голень.

8.6. Полевым игрокам и вратарям запрещается находиться на площадке во время игры в часах, очках, цепочках, серьгах, браслетах и иных предметах, которые могут нанести травму другим игрокам.

8.7. Решение о соответствии Регламенту экипировки игроков принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть наказан в соответствии с правилами FIFA игры в мини-футбол (футзал).

9. Судейство и правила игры.

9.1. Судейство игры основывается на правилах игры в мини-футбол (футзал) организации FIFA. Основное внимание при судействе обращается на пресечение умышленно грубой игры, нецензурной брани на поле, умышленных задержек игры, неспортивного поведения.

9.2. Судьи назначаются Оргкомитетом. Работа судей оплачивается из фонда ОЛ в размере установленном решением Оргкомитета.

9.3. В обязанности судьи входит вынесение в соответствии с Правилами игры окончательных и не подлежащих опротестованию решений по всем моментам, возникающим в ходе матча (в том числе наказание игроков в соответствии с Правилами игры путём предупреждений и удалений и вплоть до убытия команд с поля), оформление протокола матча, а также контроль за соблюдением требований настоящего Регламента.

9.4. Ответственность за заполнение протокола возлагается также на капитанов встречающихся команд, которые обязаны сразу по окончании матча собраться в указанном судьёй месте для внесения в протокол всех необходимых записей, в том числе отметок об имевших в ходе матча место серьёзных инцидентах. Ответственность за достоверность предоставляемой арбитру информации возлагается на капитанов встречающихся команд.

9.5. На матчах ведется видеозапись. При необходимости судья может воспользоваться видеоповтором, если он не уверен в правильности своего решения, и просмотреть четыре вида спорных моментов: нарушения правил при забитых голах, эпизоды с назначением пенальти, ошибочное предъявление красной карточки (эпизоды со второй жёлтой не рассматриваются) и ошибки в идентификации наказанных игроков (помогает определить, кто именно совершил фол, наказываемый карточкой)

Если судья отправляется на просмотр видеоповтора, то он сигнализирует об этом, рисуя указательными пальцами в воздухе прямоугольник — символ видеомонитора. Сами игроки не имеют права подобными жестами требовать от судьи просмотр видеоповтора или же входить в зону, где судья просматривает повтор: игроков за это наказывают жёлтой карточкой, а членов тренерского штаба удаляют до конца игры

10. Штрафы.

10.1 Дисциплинарные санкции к игрокам.

10.1.1. Три желтые карточки – пропуск одной игры.

10.1.2. Две желтые карточки в одной игре – пропуск одной игры.

10.1.3. За красную карточку - пропуск одной игры.

10.1.4. За умышленную грубую игру – пропуск двух игр.

10.1.5. За грубую игру с нанесением тяжелой травмы – удаление до конца турнира.

10.1.6. За оскорбление партнеров, соперников, судей, зрителей – пропуск от двух до пяти игр (по решению Оргкомитета).

10.1.7. За удар судьи – удаление до конца турнира, дисквалификация игрока в турнирах, проводимых под эгидой Открытой Лиги, на срок от 1 (одного) года до пожизненной дисквалификации (по решению Оргкомитета) и штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.8. За удар игрока, зрителя – пропуск пяти игр или удаление до конца турнира (по решению Оргкомитета) и штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.9. В случае массовой драки между командами (участие трех и более человек), команда-зачинщик снимается с Чемпионата, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.10. В случае драки на территории места проведения соревнований (раздевалки, коридоры или иные места), команда, игрок которой выступил зачинщиком драки, снимается с соревнований, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.11. В случае удалений, не предусмотренных настоящим Регламентом, решение о сроке дисквалификации принимается Оргкомитетом.

10.1.12. При удалении ранее полученные в данном матче желтые карточки не аннулируются.

10.1.13. Перед стадией плей-офф аннулируются все карточки, полученные на групповом этапе.

10.1.14. В случае если игрок получает третью (шестую, девятую и т.д.) желтую карточку либо красную карточку в последнем матче группового этапа, дисквалификация переносится на игры плей-офф.

10.1.15. В случае если игрок, участвующий в матчах стадии плей-офф, не имеет при себе документа, удостоверяющего личность (паспорт, водительское удостоверение или иной документ с фотографией, удостоверяющий, по мнению главного судьи матча, личность игрока), данный футболист не допускается на поле.

10.2 Дисциплинарные санкции к команде.

10.2.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче 0:5.

10.2.2. В случае участия в матче дисквалифицированного игрока, команде засчитывается поражение со счетом 0:5, дисквалификация игрока переносится на следующую игру. Дополнительно команда, допустившая нарушение, наказывается снятием 6 очков.

10.2.3. В случае участия в матче более двух игроков СуперЛиги города, Чемпионата России или профессиональных игроков других городов, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5. Команда оштрафовывается на сумму 3 000 рублей. Команда обязана оплатить штраф до следующей календарной игры. В случае неуплаты штрафа команда снимается с Чемпионата.

10.2.4. В случае если команда выставляет на игру менее 4 человек (вместе с вратарем), этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

10.2.5. В случае неявки команды на игру, ей засчитывается техническое поражение 0:5. Дополнительно, в случае непредупреждения представителей Оргкомитета о неявке минимум за 6 (шесть) часов до времени начала матча, указанного в расписании, на команду налагается штраф в размере 3000 (трех тысяч) рублей, из которых 1500 (одна тысяча пятьсот) рублей передается команде-сопернику в качестве компенсации, 1500 (одна тысяча пятьсот) рублей идет на нужды Чемпионата.

10.2.6. Если в процессе игры в составе команды в результате удалений или травм остается менее 4 человек (вместе с вратарем), игра прерывается и этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, либо в протокол записывается результат матча на момент остановки игры (на выбор команды-противника).

10.2.7. В случае опоздания команды на игру более чем на 5 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:5.

10.2.7.1. В случае согласия команды-соперника ожидать ещё 5-10 минут, время матча сокращается на 5-10 минут. В случае опоздания команды на игру более чем на 15 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:5 вне зависимости от желания команды-соперника.

10.2.8. В случае неявки команды на два матча регулярного Чемпионата, указанному в расписании, она снимается с соревнований.

10.2.9. Если команда снята с Чемпионата и провела менее половины всех матчей группового этапа, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более матчей группового этапа, то данной команде засчитываются поражения со счетом 0:5 в оставшихся матчах группового этапа, а командам-соперникам - победа со счетом 5:0.

10.2.10. В случае если команда снята с Чемпионата, в следующем сезоне команда оплачивает сумму взноса в двукратном объеме (в том числе и в случае если команда допустила в прошедшем сезоне 2 неявки - предпоследний и последний туры группового этапа).

10.2.11. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а также отвечает за действия людей, которых можно классифицировать, как болельщики данной команды. При фиксации неспортивного поведения игроков и болельщиков (оскорбления, драка и т.п.) команда будет оштрафована на сумму 10 000 (десять тысяч) рублей. Штраф должен был оплачен до следующей календарной игры команды. В случае неоплаты штрафа, команда будет снята с Чемпионата.

10.3. Пункты правил: 10.1.5, 10.1.6, 10.1.7, 10.1.8, 10.1.9 и 10.1.10 относятся к серьёзным нарушениям правил игры. Если срок дисквалификации игрока, по данным пунктам, не истёк по окончании турнира, то оставшаяся дисквалификация переносится на ближайший турнир, в любом формате, проходящим под эгидой Открытой Лиги.

11. Рассмотрение протестов.

11.1. Протест должен быть подан в Оргкомитет по электронной почте (mail@openliga.ru) не позднее 36 часов после окончания матча.

11.2. Протест рассматривается в течение 3 дней после подачи представителями Оргкомитета. Решения, принятые Оргкомитетом, являются окончательными.

11.3. Матч не может быть переигран, кроме форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение, землетрясение, ураган, военные действия и т.д.)

11.4. Решения по ситуациям, не предусмотренным в Регламенте, выносятся Оргкомитетом и являются окончательными.

12. Награждение, переходы команд между дивизионами.

12.1. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в турнире, награждаются ценными призами и дипломами.

12.2. Лучшие игроки турнира награждаются ценными призами.

12.3. Команды, занявшие первые места в каждой из групп 2 дивизиона, в следующем чемпионате могут принять участие в Чемпионате 1 дивизиона.

13. Информационная поддержка соревнований ОЛ.

13.1. Информационная поддержка осуществляется при помощи Интернета путем опубликования информации на официальном сайте ОЛ (www.openliga.ru).

13.2. На сайте публикуются: Регламент проведения соревнования, календарь, результаты сыгранных игр, таблицы, решения о дисквалификациях игроков, иные решения Оргкомитета.

13.3. Список дисквалифицированных игроков вывешивается на сайте ОЛ (www.openliga.ru) на неделе перед туром.

13.4. Ответственность за получение информации о дисквалифицированных игроках и иных решениях Оргкомитета лежит на капитанах и представителях команд.

14. Список официальных лиц Чемпионата Открытой Лиги по мини-футболу (футзалу).

Илья Иванов +7-921-856-2479

Евгений Нестеров (Главный Судья) +7-921-953-2691

Ладанова Майя (пресс-секретарь ОЛ) +7-911-00-517-00

mail@openliga.ru